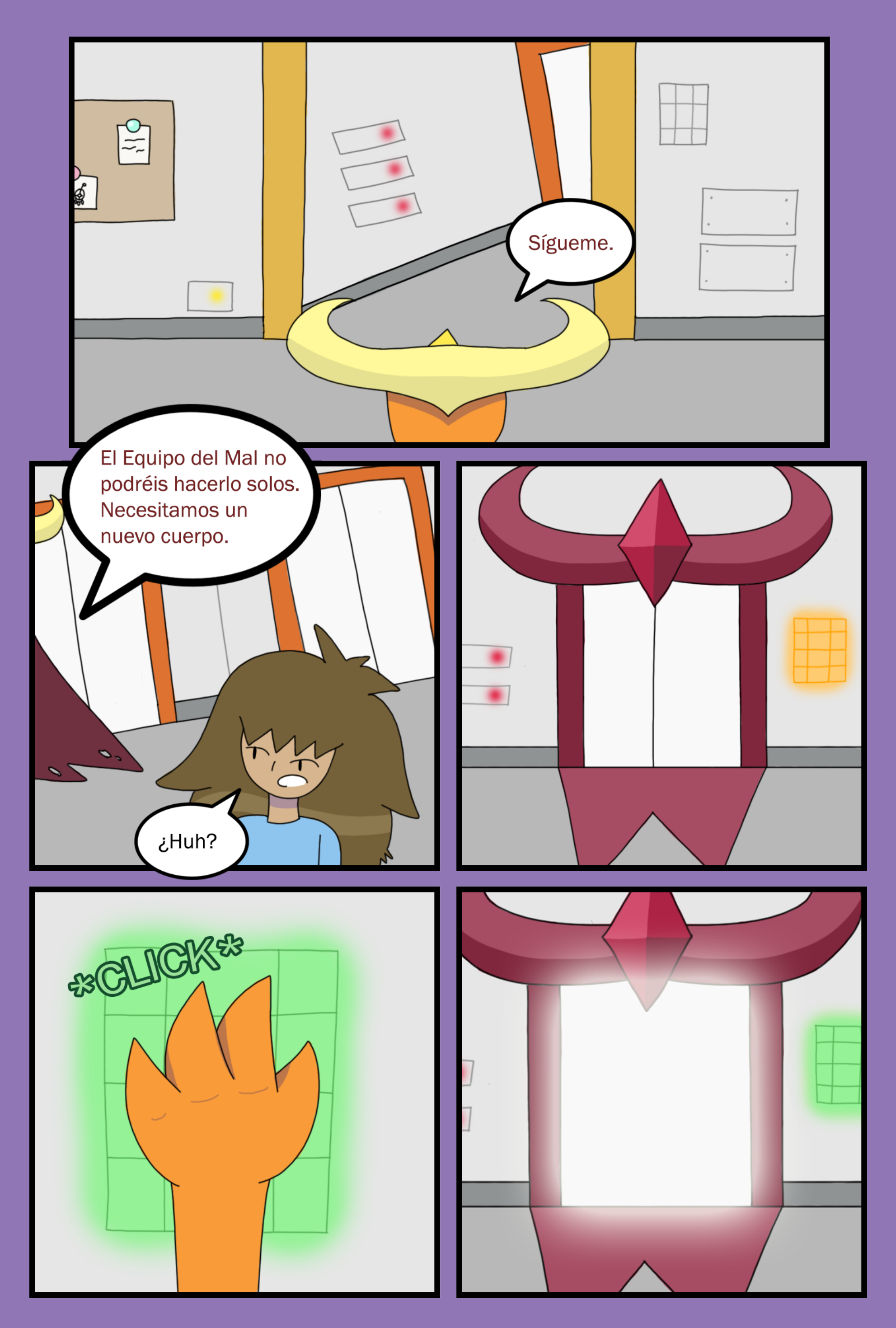


STIGKLAND: AGAINST EVIL

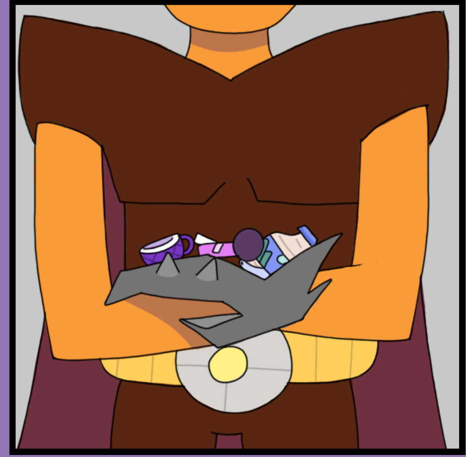
Miguel Carballeira Cabana

Nuevas Caras


Aún no supero el fracaso que ha sido la anterior misión, jefe. Nos hemos quedado sin el Meca.
Tal vez si me hubiera dejado ir...
Menos mal que ahora tenemos esto...
La substancia anómala. Creada en nuesto laboratorio por el Profesor del Mal, puede destrozar todo lo que toque.
Lo pillo, sí. Quiere que el Equipo del Mal vayamos y la esparzamos por Stigkland hasta que se rindan.
No bastará solo con eso.


Sígueme.
El Equipo del Mal no podréis hacerlo solos. Necesitamos un nuevo cuerpo.
¿Huh?
CLICK





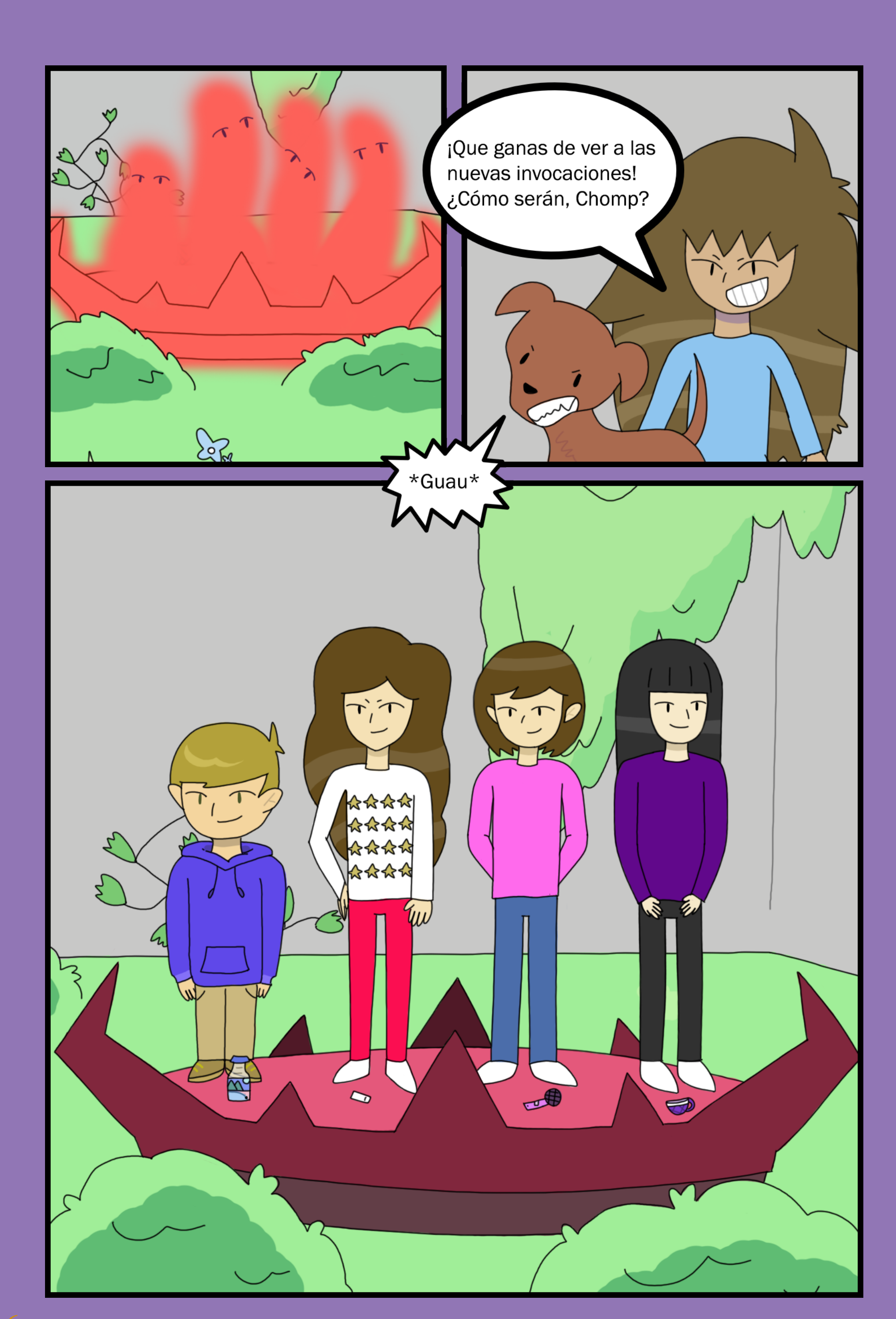


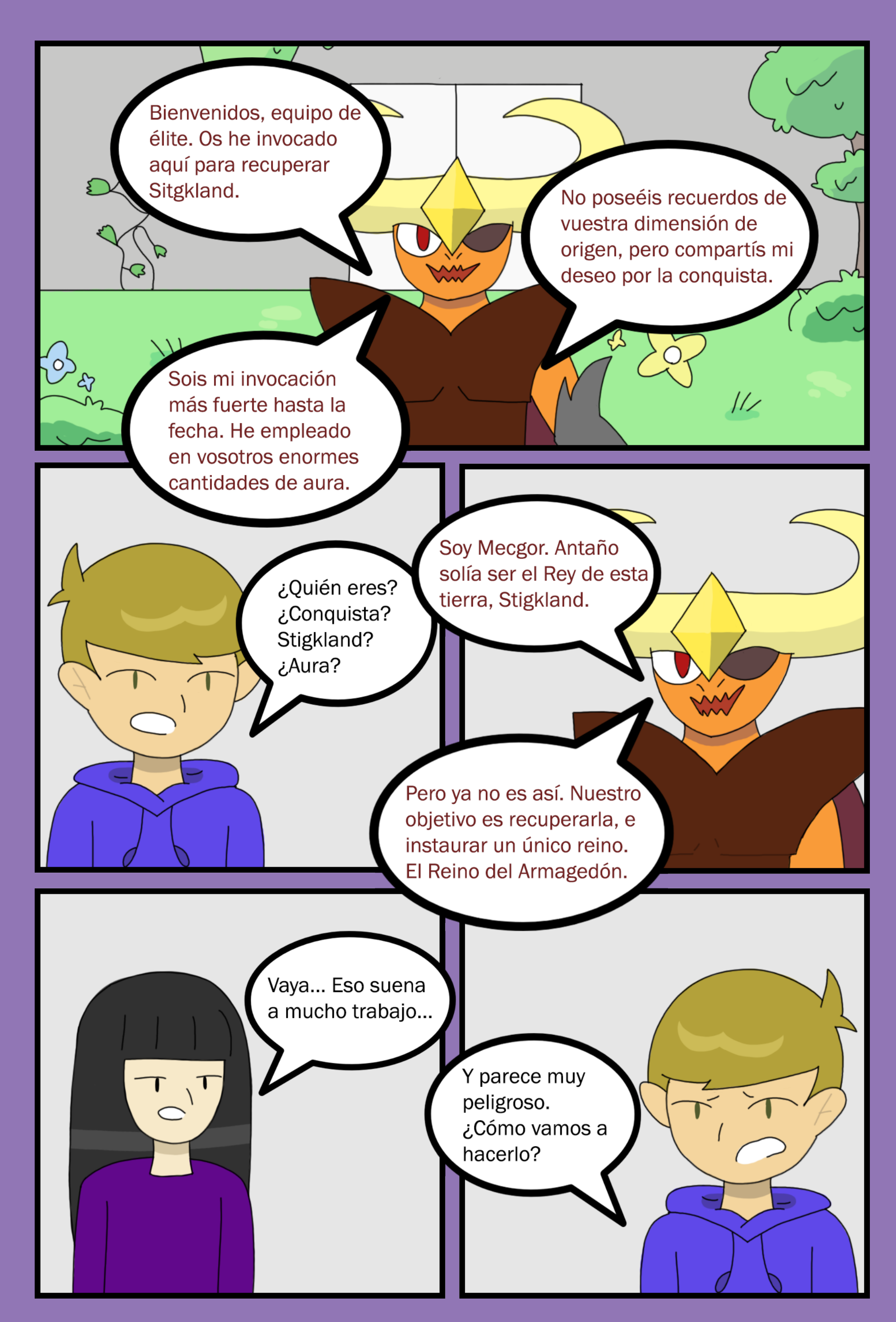
¡Invoco a cuatro entes a esta dimensión! ¡Que estos objetos sirvan de unión!

VIAJE ENTRE REALIDADES

SERES DE OTRA DIMENSIÓN

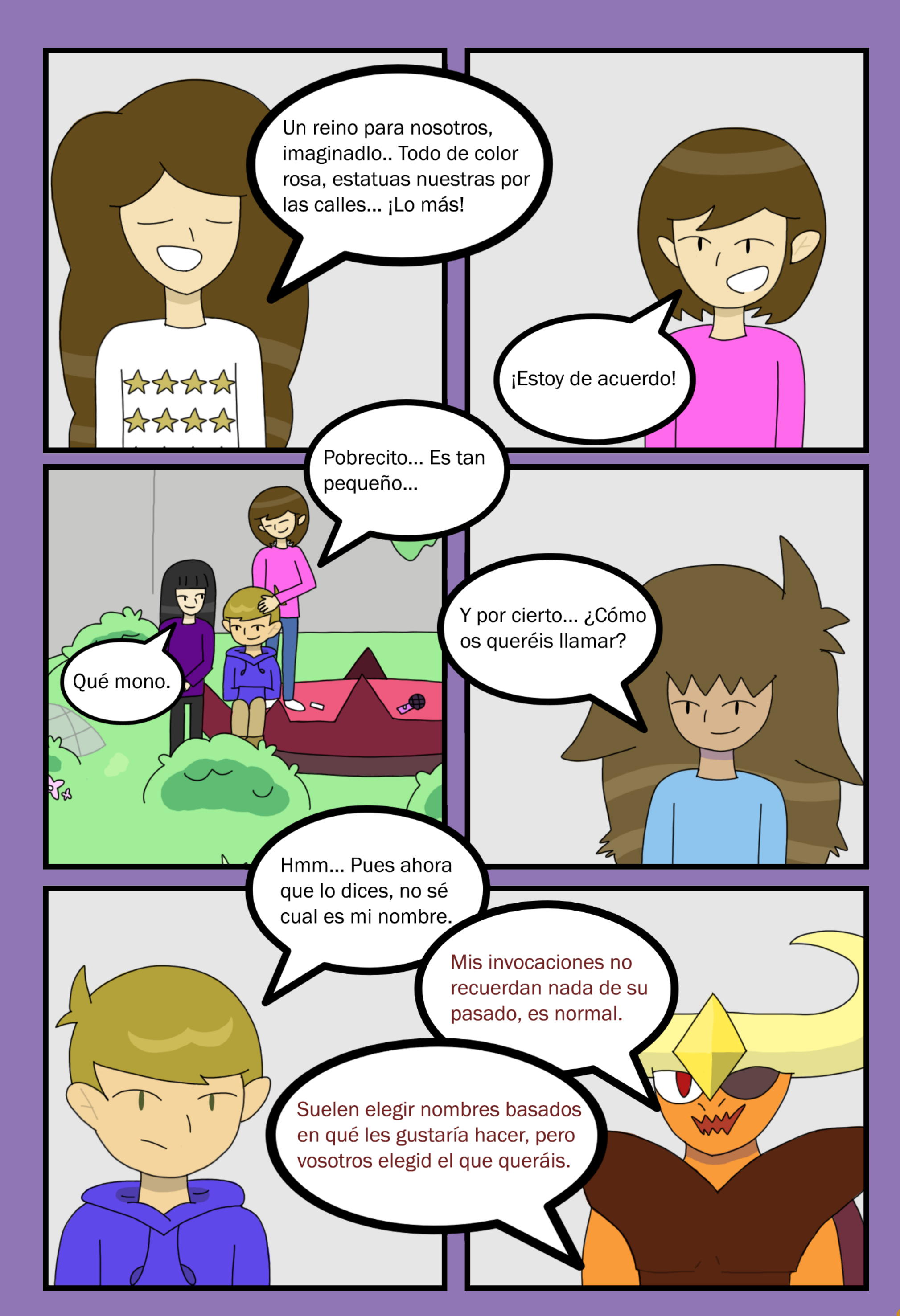
ALIADOS EN MIS FILAS

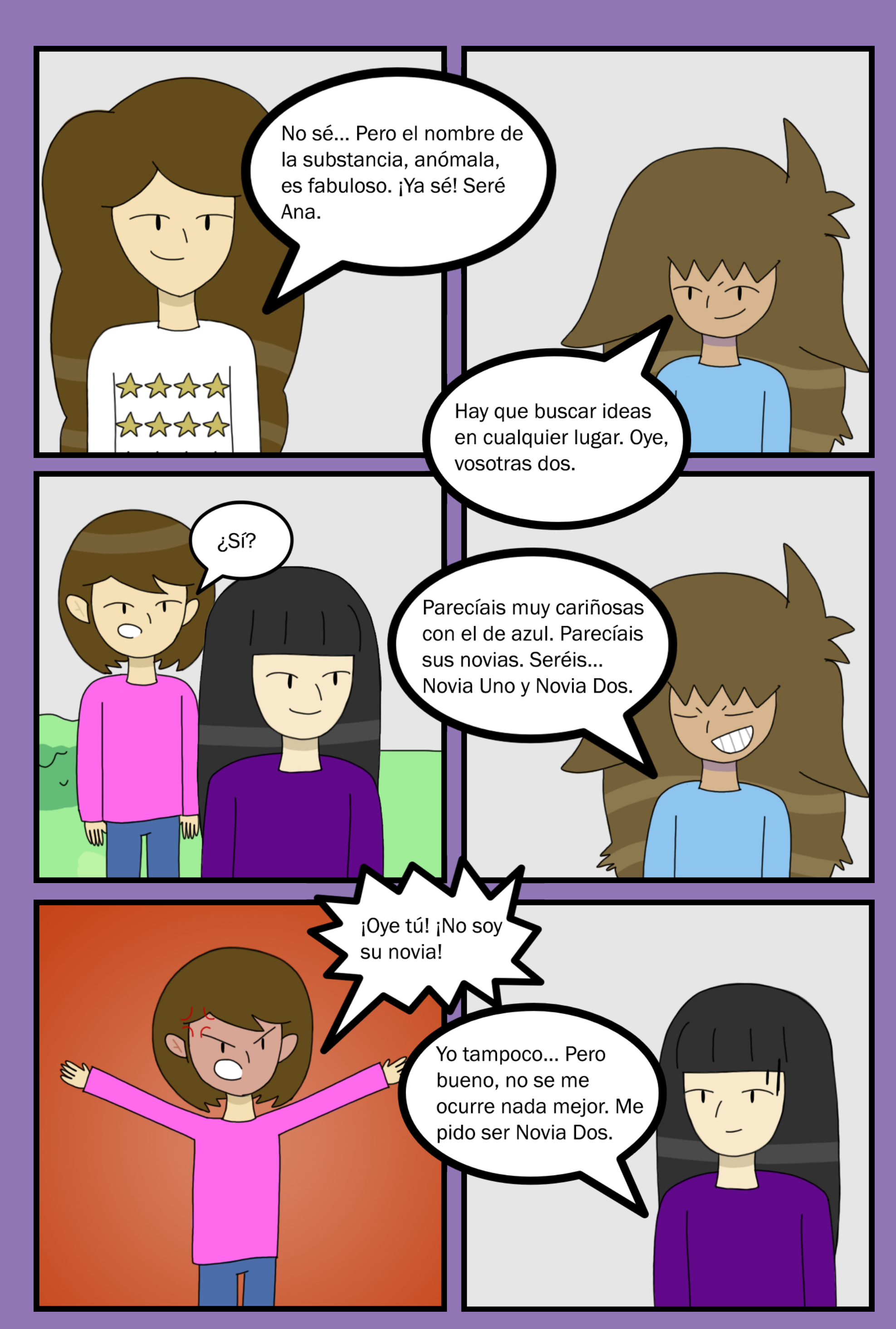

¡Que ganas de ver a las nuevas invocaciones! ¿Cómo serán, Chomp?
Guau

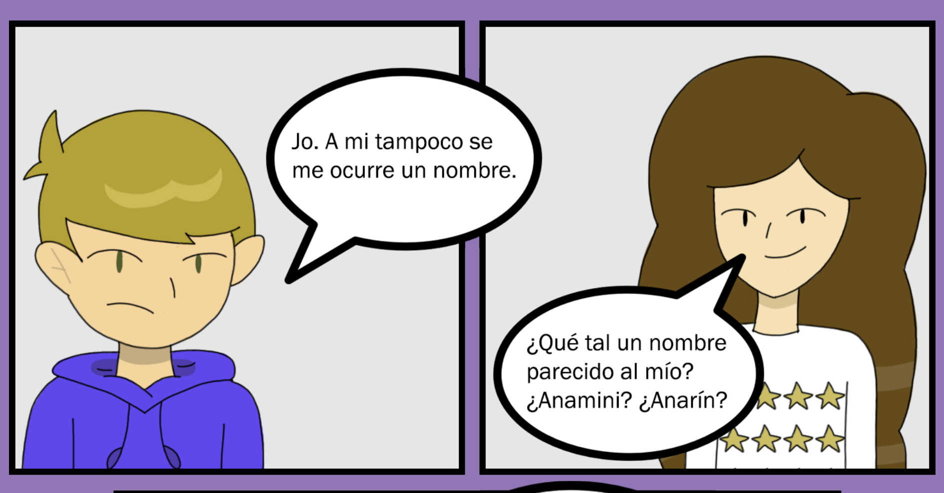


Bienvenidos, equipo de élite. Os he invocado aquí para recuperar Sitgkland.
No poseéis recuerdos de vuestra dimensión de origen, pero compartís mi deseo por la conquista.
Sois mi invocación más fuerte hasta la fecha. He empleado en vosotros enormes cantidades de aura.
¿Quién eres? ¿Conquista? Stigkland? ¿Aura?
Soy Mecgor. Antaño solía ser el Rey de esta tierra, Stigkland.
Pero ya no es así. Nuestro objetivo es recuperarla, e instaurar un único reino. El Reino del Armagedón.
Vaya... Eso suena a mucho trabajo...
Y parece muy peligroso. ¿Cómo vamos a hacerlo?


No tenéis que preocuparos. Los habitantes de Stigkland poseen poderes que vosotros no. Pero nuestra tecnología es superior.
Dispongo de una armada de robots y artefactos que podréis usar de pleno.
También dispondréis de el servicio del Equipo del Mal.
Nuestra última baza es la substancia anómala. Es totalmente inofensiva para nosotros, pero es letal para ellos.
No sé... Y si..
Está bien. ¡Lo haremos!


Un reino para nosotros, imaginadlo.. Todo de color rosa, estatuas nuestras por las calles... ¡Lo más!
¡Estoy de acuerdo!
Pobrecito... Es tan pequeño...
Qué mono.
Y por cierto... ¿Cómo os queréis llamar?
Hmm... Pues ahora que lo dices, no sé cual es mi nombre.
Mis invocaciones no recuerdan nada de su pasado, es normal.
Suelen elegir nombres basados en qué les gustaría hacer, pero vosotros elegid el que queráis.


No sé... Pero el nombre de la substancia, anómala, es fabuloso. ¡Ya sé! Seré Ana.
Hay que buscar ideas en cualquier lugar. Oye, vosotras dos.
¿Sí?
Parecíais muy cariñosas con el de azul. Parecíais sus novias. Seréis... Novia Uno y Novia Dos.
¡Oye tú! ¡No soy su novia!
Yo tampoco... Pero bueno, no se me ocurre nada mejor. Me pido ser Novia Dos.


Jo. A mi tampoco se me ocurre un nombre.
¿Qué tal un nombre parecido al mío? ¿Anamini? ¿Anarín?


No me decido. Mecgor, ¿Qué nombre me pega? Tú eres quien me ha traído aquí.


Me gustan los nombres que te ha dado Ana, pero necesitas diferenciarte. ¿Qué te parece... Alvarín?
¡Me gusta! Me lo quedo.



Mirad ahí. Estos objetos son muy importantes. Estáis enlazados a ellos.
Tendréis que tener mucho cuidado con ellos. Son parte de vosotros.
¡Y tanto! Si se rompen... Haréis ¡BOOOOOOM! y desapareceréis.
Eso tiene que ser broma, ¿No?
No lo es. Así que debéis de tener mucho ojo. No obstante, os puedo volver a invocar.


No obstante, supondría un gasto de aura. Así que para que eso no pase, os tendréis que defender.
Esos objetos en realidad son armas.
Alvarín, esta es para tí. Parece una botella normal, pero es capaz de lanzar un chorro de agua a presión.
Ana, esta es la tuya. Esta tiza aparentemente inofensiva es capaz de convertir lo que dibuja en realidad.
Este micrófono puede emitir ondas de sonido que dejarán aturdido a cualquier oponente. Novia Uno, es para tí.
Y por último, la tuya, Novia Dos. Esta taza, que puede arrojar litros de café hirviendo.
Así os defenderéis de que os hagan explotar. ¡A mi nunca me han tenido que reinvocar!
¡Pero a otros, como a Jorobado del Mal, hasta diecisiete veces!


¡Bien dicho, Ana!
¡Me encanta! Lo más.

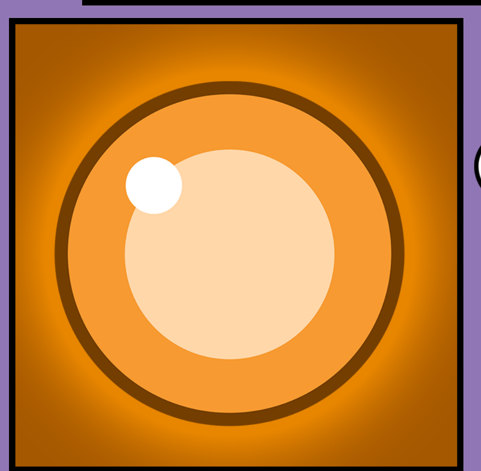

¡Qué guay!


¡Es fabuloso!


Obtendréis más información sobre vuestros objetivos en la base del Equipo del Mal. Seguidme.


¡Wow, es enorme! Qué chulo.
Subid. Allí os reuniréis con todo el Equipo del Mal.


¿Qué ocurre?
¿Qué es... esto?
¿A dónde voy?

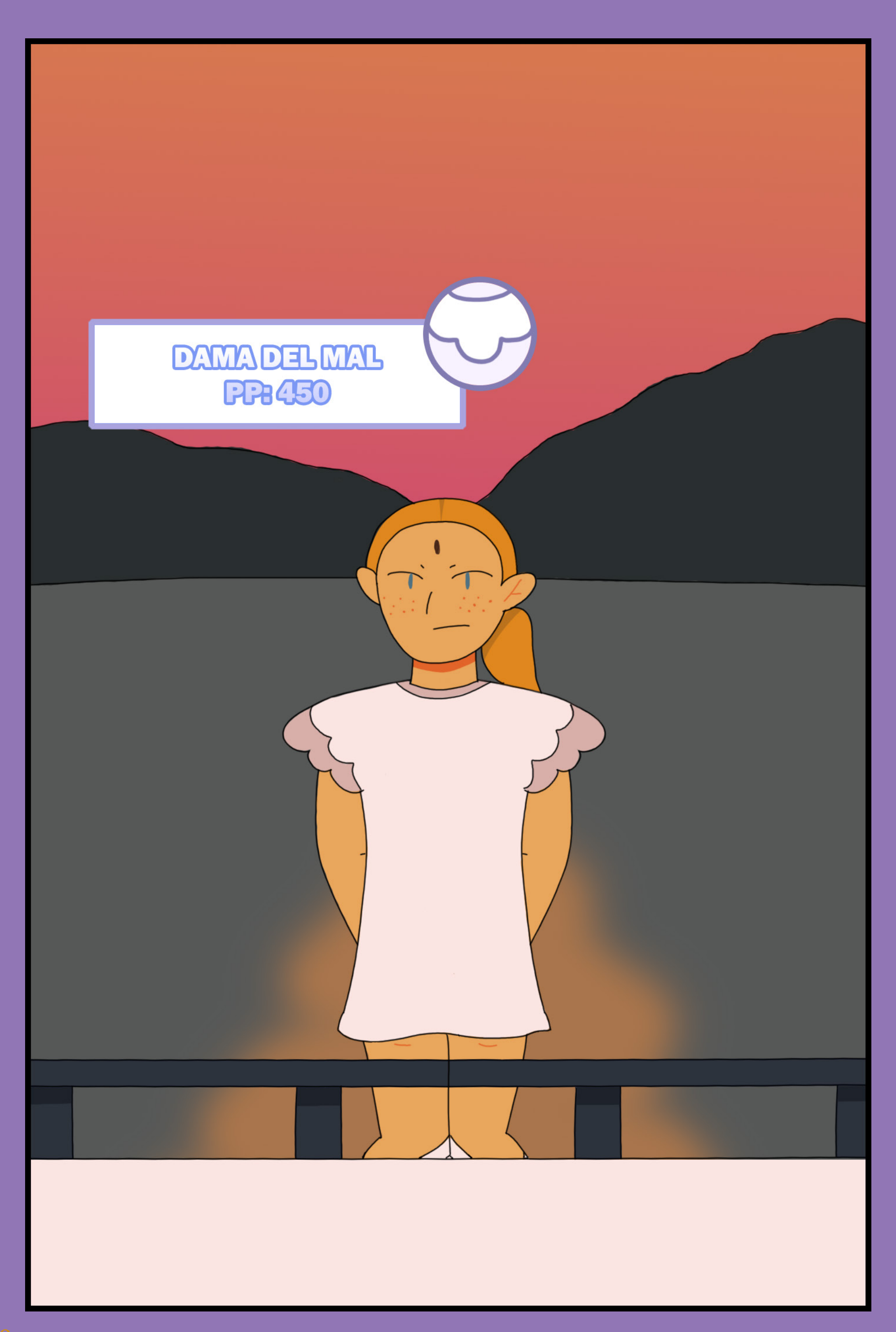



... ¿Huh?

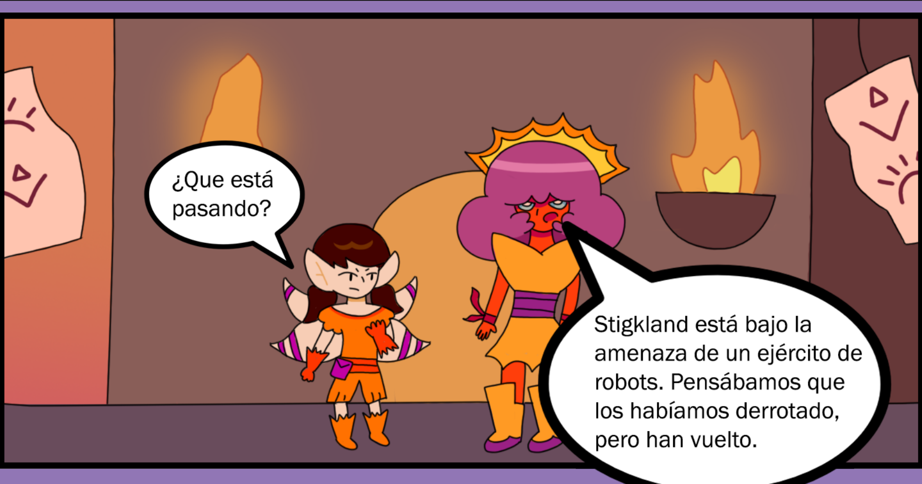

¡Al fin despiertas! Bienvenida Reina Soy Orlight, a tu servicio.
ORLIGHT PP:950
¿Dónde estoy? Me siento muy confusa. No puedo recordar ni quién soy.

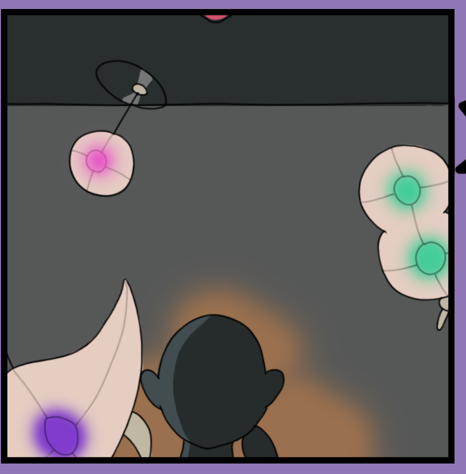


Eres Kira, la Reina Legendaria del Ocaso. Y estás en tu reino.
Una antigua leyenda cuenta que cuando Stigkland esté en peligro, los Reyes Legendarios regresaréis a socorrer la tierra que antaño reinásteis.
No recuerdo haber reinado nunca...
Sin duda, eres tú. Has aparecido iluminada con un haz de luz. Tal y como dice la leyenda.
¿¡Qué¡?
¡Son los robots!

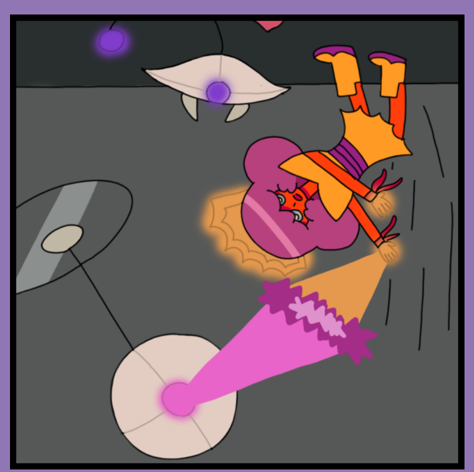
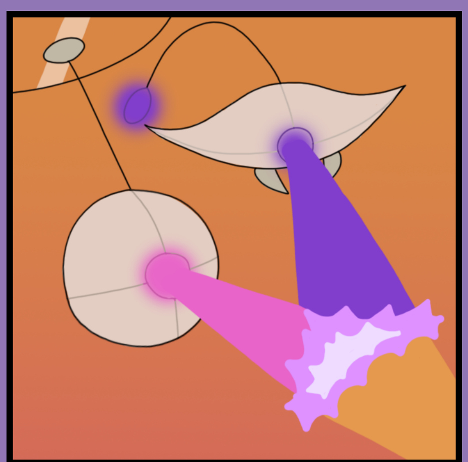
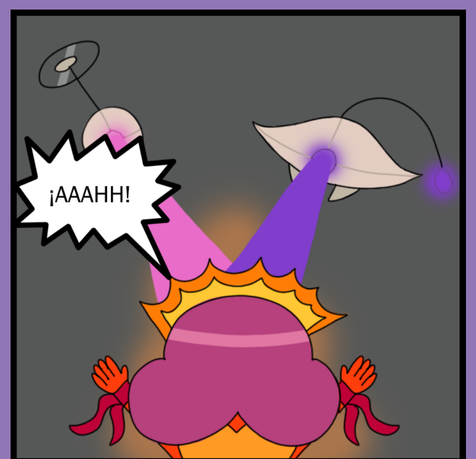

DAMA DEL MAL
PP: 450


Vengo del Reino del Armagedón. ¡Rendiros ahora y entregadnos vuestras tierras ahora o os arrepentiréis!


¿Que está pasando?
Stigkland está bajo la amenaza de un ejército de robots. Pensábamos que los habíamos derrotado, pero han vuelto.




¡Rayo Solsticio!


¡CRASSSSSH!



¡AAAHH!

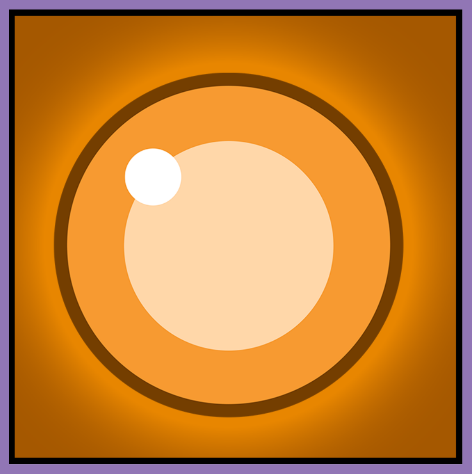
¡Qué daño!

Hemos vuelto más fuertes que nunca.

Hemos vuelto más fuertes que nunca. Nuestros robots son aún mejores que antes.

Es hora de probar cosas nuevas. ¡Cargando substancia anómala!

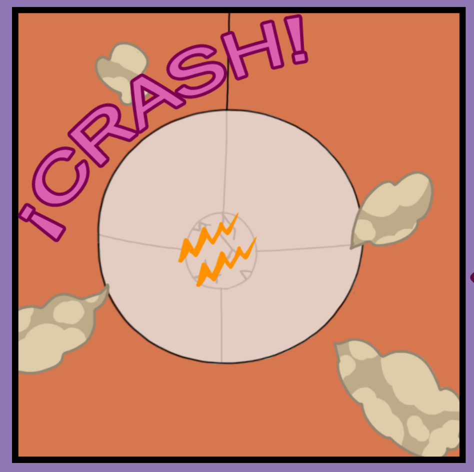





¡Garras del Ocaso!


¡Increíble! Vamos Kira, acabemos con ellos.


¡BANG!


¡CRASH!

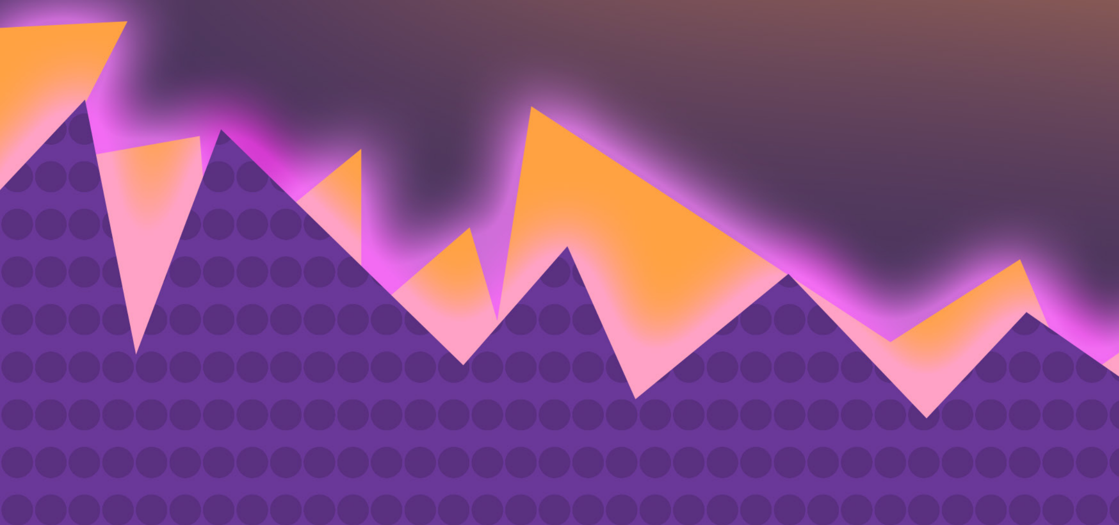

¡SLASH!



Vaya...
BOOOOOOOM
Así aprenderán. Bien hecho, Reina.
Gracias, Orlight. No sabía que podía hacer eso.
Pero no bastará solo con eso. Stigkland se ha vuelto peligroso.
Deberás de tener cuidado, y no fiarte de nadie.
FIN

¡Nuevas aventu

en primavera



uras te esperan

a de 2021!

